

« Il était une fois le Grand Site de France Gorges de l'Hérault »



Informations

Période de réalisation:

Vendredi, 25 Mai, 2018 à Mercredi, 13 Juin, 2018

Thèmes:

Aménagement

Déchets

Faune

Flore

Patrimoine culturel

Etablissement / structure:

Ecoles élémentaires de Saint Jean de Fos

Commune principale de réalisation:

Saint Jean de Fos

Type de participants:

Scolaires

CE1

CE2

CM1

CM2

Cadre du projet (origine, motivations, objectifs, questionnements, etc...):

Thème du projet et objectifs généraux

- Comprendre ce qu'est le Grand site Gorges de Hérault.
- Favoriser la coopération.

Objectifs pédagogiques

- Rencontrer la diversité des animaux vivant dans une mare du grand site de France Gorges de Hérault.
- Faire ensemble.
- Découvrir la ripisylve (forêt des berges), atout du Grand Site de France Gorges de Hérault.
- S'entraider.
- Appréhender le Grand site de France Gorges de Hérault : son patrimoine, sa labellisation et ses aménagements.
- Remobiliser ses connaissances en groupe.
- Produire une restitution.

- Créer en groupe.

Description:

Détail des séances

1. « A la rencontre des petites bêtes »

- **Jeu de présentation & recueil de représentation.**
- **Lecture de paysage** : les enfants dessinent le point de vue qui donne sur la Maison du Grand Site.
- **Ateliers tournants** :

«*Métamorphose de la grenouille et de la libellule* » : par deux, reconstituer le cycle de la métamorphose de la grenouille et celui de la libellule. « *Qui mange qui ?* » : jeu sur la chaîne alimentaire. Deviner qui est mangé par qui.

« *Pêche aux petites bêtes* » : par deux, pêche dans la mare & identification des petites bêtes en grand groupe.

2. « A la découverte de la ripisylve »

- **Découverte du lieu & immersion.**
- **Ateliers tournants** :

« *Chasse aux feuilles* » : par deux, à l'aide d'une planche d'identification et d'une clef de détermination chaque groupe va chercher jusqu'à 4 feuilles d'arbres dans la ripisylve et trouver leur nom avec la clef de détermination.

« *Jeu rôle de la ripisylve* » : -découvrir les rôles de la ripisylve avec des éléments sous forme de puzzle.

3. « A quoi ça sert, le Grand Site de France Gorges de L'Hérault ? »

Ateliers tournants :

- **Livret à compléter** : livret reprenant ce qui a été abordé lors des séances précédente pour remobiliser et évaluer les connaissances acquises.
- « **Carte du grand site** » : jeu pour comprendre le Grand Site de France Gorges de l'Hérault et remobiliser les connaissances acquises sur le terrain (faune & flore).
- **Propositions des enfants** pour le GSF Gorges de l'Hérault : les enfants soumettent des

propositions d'aménagements pour le GSF Gorges de l'Hérault qui seront transmises à la chargée de projet GSF Gorges de l'Hérault.

4. « Racontons le Grand site de France Gorges de L'Hérault »

Déroulé:

- **Réalisation** des supports de restitution en groupe de 4 (voir photos ci-dessous).

Sites visités (lieux de découverte):

Pont du Diable

URL source: <https://eedd.fr/projet/%C2%AB-il-%C3%A9tait-une-fois-le-grand-site-de-france-gorges-de-l%E2%80%99h%C3%A9rault-%C2%BB?destination=projets-eedd>