



Demain la Terre !

SORTIES SCOLAIRES SUR DES SITES REMARQUABLES EN CŒUR D'HÉRAULT POUR LES CYCLES 1, 2, 3

Les sites remarquables

Nous vous proposons des **sorties à la journée ou à la demi-journée** sur des sites emblématiques du Cœur d'Hérault, permettant d'aborder diverses thématiques : **biodiversité, énergies renouvelables, géologie, paysages** avec des approches diverses : scientifique, naturaliste, ludique...



Pont du Diable
Grand Site de France
Gorges de l'Hérault
Aniane



Grotte de Clamouse :
activités complémentaires à une
visite
Saint-Jean-de-Fos



Parc éolien du causse d'Aumelas
Aumelas-Villeveyrac



«Espace la Meuse»
Site hydroélectrique
Gignac



Centrale solaire de Saint-Pargoire
Saint-Pargoire



Grand Site « Salagou -
Clermont-l'Hérault, Octon...

- Cirque de Mourèze»
Mourèze



SOMMAIRE

Qui sommes-nous ?.....	p.3
Comment ça se passe ?	p.4
Les activités au Pont du Diable.....	p.5
Les activités à la grotte de Clamouse et au Pont du Diable.....	p.7
Les activités au parc éolien du causse d'Aumelas.....	p.9
Les activités à « l'Espace la Meuse ».....	p.10
Les activités à la centrale solaire de Saint-Pargoire.....	p.12
Les activités au Grand Site Salagou – Cirque de Mourèze	p.13

QUI SOMMES-NOUS ?

L'association Demain la Terre !

Créée en 1999, l'association *Demain la Terre !*, basée à Gignac, a pour missions principales **d'éduquer à l'environnement pour un développement durable** et de valoriser le patrimoine naturel et culturel.

Elle mène des actions de sensibilisation et d'éducation en **Cœur d'Hérault** et sur les espaces voisins, pour contribuer à la découverte de ce territoire et inciter les habitants, jeunes et adultes, à participer à la vie du territoire ainsi qu'à la préservation de leur environnement.

Elle est **agrée par l'Éducation Nationale** et ses interventions auprès des groupes scolaires sont réalisées par des animateurs environnement expérimentés.

Nos objectifs

Favoriser la découverte et la préservation de la nature, de la **biodiversité** et des espaces naturels

Sensibiliser aux enjeux environnementaux et au développement durable

Réaliser des activités de **découverte du patrimoine du Cœur d'Hérault** et des territoires voisins

Au contact du terrain, face aux éléments concrets, l'individu peut **observer, sentir, toucher, manipuler** et appréhender le monde autant avec ses sens, avec son corps qu'avec sa raison ; créer des liens avec le milieu permet donc d'apprendre autrement et de **développer différents types d'intelligences** : cognitive, sensorielle, kinesthésique etc.

L'enfant est rendu **acteur de son apprentissage** grâce à des méthodes et outils pédagogiques qui favorisent le questionnement, le font expérimenter et suscitent l'envie d'apprendre par soi-même.



COMMENT ÇA SE PASSE ?

Organisation

Les animations proposées dans les fiches suivantes ont une durée d'une demi-journée (1h30 minimum d'intervention auprès du groupe). Plusieurs formules sont possibles :

- **demi-journée** : 1 animation à choisir
- **journée sur un site** : 2 animations à choisir et à combiner sur un même site (ex : fonctionnement du parc éolien le matin et course d'orientation sur le causse l'après-midi)
- **journée sur deux sites** : 2 animations à choisir et à combiner sur deux lieux différents (ex : fonctionnement du parc éolien le matin et visite de l'ancienne usine hydroélectrique l'après-midi).

L'animation se déroule avec **un animateur pour une classe**. Il est souvent plus agréable de travailler en alternance de demi-classes, avec un groupe en atelier autonome géré par les enseignants. Exemples d'ateliers autonomes avec **matériel mis à disposition** : dessin de paysage, étude de la flore (prêt de fiches de détermination)...

Deux animateurs environnement peuvent vous accueillir, vous pouvez donc **venir à deux classes** (en fonction des disponibilités).

Si chaque classe souhaite une animation différente, chacune va avec son animateur.

Si les deux classes souhaitent vivre la même animation, les élèves sont répartis en 4 ou 6 groupes tournant sur des ateliers (sur une journée ou une demi-journée).

En synthèse :

	Intervention d'une demi-journée sur un site	Intervention d'une journée sur un seul site	Intervention d'une journée sur deux sites
1 classe	une animation au choix	une animation le matin et une autre l'après-midi	une animation sur un site le matin et une animation sur un autre site l'après-midi
2 classes	1 animation différente pour chaque classe ou division des classes en 4 ou 6 groupes qui tournent sur des ateliers.	chaque classe a une animation le matin et une l'après-midi ou division des classes en 4 ou 6 groupes qui tournent sur des ateliers.	Un site le matin et un site l'après-midi. 2 classes en simultanée sur un même site (animations différentes ou ateliers tournants)

Vous pouvez aussi coupler une demi-journée animée par *Demain la Terre !* avec une demi-journée d'un autre type (activité sportive, visite patrimoine).

Aspects pratiques

- **TARIFS** : ils varient selon les sites, ils sont indiqués sur chaque fiche.
- **CONTACT** : vous pouvez nous joindre au **04 67 57 25 44**
ou par mail à animation@demainlaterre.fr

Nous écouterons vos attentes et préciserons ensemble le déroulé de l'intervention.

- **EQUIPEMENT** : prévoir chaussures de terrain, vêtements et accessoires adaptés à la météo, et le pique-nique en cas de sortie à la journée.

Prise en charge partielle du transport par des partenaires

- La **Communauté de communes Vallée de l'Hérault** soutient les écoles de son territoire dans le cadre de leurs déplacements sur un site environnemental situé sur son périmètre. Les sites présentés (sauf Salagou-Mourèze), y compris la grotte de Clamouse, peuvent donc bénéficier de cette aide qui s'élève à 50% maximum des dépenses éligibles TTC, plafonné à 80€ par classe (si deux classes viennent dans un bus, chaque classe bénéficie de l'aide). Plus d'infos sur cette aide : eedd.fr/appel-à-projets-demain-la-terre

- Pour les **collèges de l'Hérault** : prise en charge possible dans le cadre des actions éducatives territoriales (AET) à solliciter en juin auprès de la Maison Départementale de l'Environnement.



Activités sur des sites remarquables

Le Pont du Diable

Aniane

L'association *Demain la Terre !* vous propose de découvrir l'espace naturel en aval du pont du Diable grâce à des activités pédagogiques.

Grand Site de France, zone Natura 2000, ces classements des Gorges de l'Hérault au cœur duquel il est situé, montrent la richesse patrimoniale du lieu. Il concentre en effet une grande diversité de milieux : forêt, prairie, plage de galets, fleuve, mares, source et ruisseau. Il propose aussi un point de vue sur des paysages emblématiques : le pont du Diable et les gorges de l'Hérault.

Bref, nous vous invitons à découvrir un site qui permet d'aborder les thèmes de l'eau, de la faune et de la flore, du paysage et propice aux activités manuelles, accessible dès la maternelle.

À partir du cycle 1

Les arbres

Dans l'espace boisé du Pont du Diable, écoute des sons, recherche de curiosités, activité en binôme pour reconnaître un arbre les yeux bandés, jeu sur les formes de feuilles et fruits, empreintes de feuilles. Mimer le cycle de vie d'un arbre.



Petites bêtes

Dans l'espace naturel du Pont du Diable, recherche des petits animaux de la forêt et de la prairie : capture à l'aide de matériel adapté, observation et détermination.



Land art

Réalisation d'œuvres éphémères sur la plage avec des galets, dans le bois pour décorer les arbres à l'aide d'argile, à la source pour créer des bateaux, ponctuée de contes pour stimuler la création.



Découvertes plurielles

Ateliers tournants : land art, activités sensorielles (parcours à l'aveugle le long d'une corde, sac à toucher), balade dans la forêt pour écouter les oiseaux et voir des terriers de blaireaux, observation de la mare et de ses animaux (insectes aquatiques, grenouilles)...

À partir du cycle 2

Jeu de piste nature

Un jeu entre forêt, plage et prairie, type course d'orientation avec épreuves, pour apprendre à se repérer à l'aide d'une carte et pour découvrir les roches, les plantes, les animaux.



Dessine-moi un fleuve

Séance ludique d'observation du paysage à l'aide de viseurs au bord de l'Hérault. Dessin du paysage. Création sur la plage d'une maquette représentant le fleuve.



Moulin à eau et électricité

Séance au bord d'un ruisseau avec construction de moulins avec des éléments naturels. Installation des moulins dans le ruisseau et utilisation d'une maquette qui produit de l'électricité grâce à la force de l'eau.



À partir du cycle 3

Pierres qui roulent (géologie)

Au bord du fleuve, ateliers sur les principales familles de roches que l'on trouve : détermination, jeu de reconnaissance par le toucher, utilisation d'une carte pour retracer l'origine des roches et aborder l'érosion.



Le parcours de l'eau

Balade guidée de 2 km sur le site pour découvrir différents éléments relatifs à l'eau (source, ruisseau, fleuve, aqueduc, canal, mare, réseau d'irrigation, gorges). Les élèves seront munis d'un plan avec des questions relatives aux endroits observés.



Randonnée

Ascension jusqu'au plateau surplombant les gorges de l'Hérault accompagnée par un guide diplômé accompagnateur moyenne montagne. L'itinéraire sera adapté en fonction du niveau. Possibilité de faire une randonnée à la journée ponctuée d'activités.



Tarif : 158€ la demi-journée pour une classe
308€ la journée pour une classe

Informations pratiques :

RDV soit au parking de la Maison du Grand Site à Aniane, soit à l'arrêt-navette du Pont du Diable, selon l'activité choisie. Sanitaires disponibles selon ouverture de la Maison du Grand Site.



Activités sur des sites remarquables

La grotte de Clamouse – le Pont du Diable

Grand Site de France Gorges de l'Hérault

Saint-Jean-de-Fos/Aniane

L'association *Demain la Terre !* et la grotte de Clamouse vous proposent une journée complète à Clamouse et ses environs. Découvrez ainsi les diverses richesses des lieux.

Déroulement :

- le matin: visite pédagogique de Clamouse (cf. clamouse.com)
- l'après-midi: atelier pédagogique au choix avec l'association *Demain la Terre !*

Nous pouvons accueillir une deuxième classe qui fait l'atelier le matin et la visite de la grotte l'après-midi.

Lieux : certains ateliers ont lieu sur le site de la grotte, d'autres ont lieu sur l'espace naturel du Pont du Diable qui nécessite un déplacement à pied ou en car de 15 minutes.

À partir du cycle 2

Calcaire qui es-tu ?

Ateliers pour reconnaître les roches calcaires et observer leurs propriétés particulières : jeu de reconnaissance par le toucher, memory roches, maquette du karst, tests de dureté, expériences de dissolution et de perméabilité.

Salle d'activité de la grotte



Dessine-moi un fleuve

Séance ludique d'observation du paysage à l'aide de viseurs au bord de l'Hérault. Dessin du paysage. Modélisation en sable d'une maquette représentant le fleuve Hérault.

Pont du Diable



Moulin à eau et électricité

Séance au bord d'un ruisseau avec construction de moulins avec des éléments naturels. Installation de ces moulins dans le ruisseau et utilisation d'une maquette qui produit de l'électricité grâce à la force de l'eau.

Pont du Diable (possibilité de faire en salle en cas de mauvais temps)



Les énergies renouvelables

Ateliers tournants par petits groupes pour manipuler et expérimenter différentes maquettes de production d'électricité (turbines hydrauliques, éolienne, panneaux solaires, engrenages).

Salle d'activité de la grotte



À partir du cycle 3

Pierres qui roulent (géologie)

Au bord du fleuve, ateliers sur les principales familles de roches que l'on trouve : détermination, jeu de reconnaissance, utilisation d'une carte pour retracer l'origine des roches.

Pont du Diable



Le pays de l'eau

Construction d'une maquette d'un fleuve, avec paysage et aménagements. Chaque groupe construit une partie du fleuve sur une plaque. Les éléments sont ensuite assemblés pour recréer le bassin versant, puis commentés pour aborder le cycle de l'eau, les risques naturels, les utilisations de l'eau.

Salle d'activité de la grotte



Du cycle 1 au cycle 3

Plantes méditerranéennes

Balade sur le sentier botanique de la grotte ponctuée de petits ateliers : recherche de plantes par critères (odeur, formes), jeu « défi-feuilles ». Identification. Empreintes de feuilles à l'aide de craies spéciales.

Sentier botanique de la grotte.

Jusqu'à fin mai (chaleur en juin, sentier non ombragé)



Petites bêtes

Dans l'espace naturel du Pont du Diable, recherche des petits animaux de la forêt et de la prairie : capture à l'aide de matériel adapté, observation et détermination.

Pont du Diable



Land art

Réalisation d'œuvres éphémères sur la plage avec des galets, dans le bois pour décorer les arbres à l'aide d'argile, à la source pour créer des bateaux, ponctuée de contes pour stimuler la création.

Pont du Diable



Tarif :

11,80€/élève pour la formule journée « visite de la grotte + atelier pédagogique de *Demain la Terre !* »
Pratique ! Emmenez 2 classes dans un bus et faites-leur vivre une belle journée ! (Visite et atelier en alternance)

Informations pratiques :

RDV soit à Clamouse soit au parking de la Maison du Grand Site, soit à l'arrêt-navette du Pont du Diable, selon l'activité choisie. Sanitaires disponibles à la grotte et à la Maison du Grand Site (selon ouverture).



Activités sur des sites remarquables

Le parc éolien du causse d'Aumelas

Aumelas-Villeveyrac

Demain la Terre ! propose de vous accompagner dans la découverte du parc éolien du causse d'Aumelas. Vous trouverez ci-après la présentation des activités réalisables sur ce site. Nous pouvons étudier le développement d'autres activités selon votre projet.

Ce site permet de faire découvrir de façon concrète la production d'électricité à partir d'une énergie renouvelable, en termes de technique, de gestion, d'évolution mais aussi en abordant les questions d'installation et d'impact sur l'environnement. Situé en pleine nature (zone classée Natura 2000), il est aussi un support d'étude de la biodiversité. En bref, un cas concret pour une approche interdisciplinaire !

À partir du cycle 3

Le parc éolien

Répartition en 4 ateliers tournants : observation à la longue-vue et dessin des différents éléments d'une éolienne, assemblage et expérimentation de maquettes d'éoliennes, utilisation de girouettes, d'anémomètres et de boussoles pour définir l'orientation et la force du vent ; explication du fonctionnement d'une éolienne et de l'implantation d'un parc éolien.



Course d'orientation et randonnée

Possibilité de faire des courses d'orientations de plusieurs types (en étoile, avec indices). La carte est fournie et les balises sont déjà sur place. Organisation de course type «chasse au trésor» à la découverte du patrimoine de pierre sèche, des traces d'animaux et des plantes.



Lecture du paysage

Balade le long des éoliennes pour arriver au point de vue le plus élevé et observer le paysage (mer, bassin de Thau, Haut-Languedoc et les Pyrénées par temps clair).

Dessin du paysage à l'aide de planchettes et de crayons au fusain. Jeux pour repérer les éléments caractéristiques.



À partir du cycle 2

Découverte de la faune et de la flore

Utilisation des jumelles et d'une longue-vue pour observer les oiseaux : faucon, busard cendré... Écoute des chants, utilisation d'appeaux et de silhouettes. Capture et observation d'invertébrés à l'aide de boîtes loupes. Utilisation de fiches de détermination pour identifier des espèces. Recherche de plantes à l'aide de ses sens à partir d'indices.



Pastoralisme, Pierre sèche et Land-Art

Réalisation de construction en pierre-sèche (arche, capitelle, cairn). Recherche et visite de quelques constructions placées ici depuis des centaines d'années et explications de leurs origines. Création d'œuvres d'art en pierre et en végétaux.



Tarif : 172€ la demi-journée pour une classe— 322€ la journée pour une classe

Informations pratiques :

RDV au bord de la D2 entre Plaissan et Villeveyrac, rapprochement en car puis 20 mn de marche à pied.



L'association *Demain la Terre !* vous propose de découvrir ce site riche de 150 ans d'histoire de gestion de l'eau potable et de production hydroélectrique sur le fleuve Hérault (à Gignac).

Le site comporte un belvédère sur le barrage actuel équipé de passes à poissons, un réseau électrique à vocation éducative conçu "à hauteur d'homme", une ancienne usine hydroélectrique, une ancienne station de potabilisation, une plage de galets en aval du barrage, le fleuve Hérault et sa bordure d'arbres, un ruisseau qui se jette dans le fleuve et l'ancien point de captage d'eau pour l'adduction de la commune.

Un site à découvrir tant pour son milieu naturel que pour ses différents usages de l'eau.

À partir du cycle 2

Moulin à eau et électricité

Séance au bord d'un ruisseau avec construction de moulins avec des éléments naturels. Installation des moulins dans le ruisseau et utilisation d'une maquette qui produit de l'électricité grâce à la force de l'eau.

Ruisseau



Petites bêtes

Sous les arbres et dans le ruisseau, recherche et observation des petits animaux qui y vivent : capture à l'aide de matériel adapté, détermination, comparaison.

Plage et ruisseau



Faune et flore

Recherche des petits animaux du ruisseau : capture à l'aide de matériel adapté, observation, détermination. Découverte des arbres typiques du bord de l'eau : recherche des espèces à l'aide de planches d'identification, prise de leur empreintes à l'aide de craies spéciales.

Plage et ruisseau



Dessine-moi un fleuve

Séance ludique d'observation du paysage à l'aide de viseurs au bord de l'Hérault. Dessin du paysage.

Création sur la plage d'une maquette représentant le fleuve Hérault.

Plage



Land art

Réalisation d'œuvres éphémères sur la plage avec des galets, dans le bois pour décorer les arbres à l'aide d'argile, création de bateaux au ruisseau, ponctuée de contes pour stimuler la création.

Plage et ruisseau



À partir du cycle 3

Barrage et production d'électricité

Observation du barrage actuel et explication de son fonctionnement à l'aide d'images. Visite de l'ancienne usine hydroélectrique avec dessin des éléments importants et ateliers pour manipuler et expérimenter différentes maquettes de production d'électricité (centrale hydraulique, éolienne...).

Belvédère et ancienne usine



Usages de l'eau

Recherche d'indices sur les usages du fleuve. Observation des éléments de pompage utilisés au cours du siècle, et des systèmes de potabilisation (verdunisateur, ancienne station de traitement de l'eau potable). Expériences sur le cycle de l'eau (pompage, vases communicants) et mimes sur les usages au fil du temps.

Ancienne usine hydroélectrique, ancienne station de potabilisation, plage



Continuité écologique du fleuve Hérault

Mesures physico-chimiques de la qualité de l'eau. Recherche des petites bêtes dans le ruisseau ou le fleuve et observation de leurs adaptations (respiration, déplacements...). Découverte des passes à anguilles. Observation avec les jumelles et la longue-vue des oiseaux des bords de l'Hérault.

Plage et ruisseau



Pierres qui roulent (géologie)

Au bord du fleuve, ateliers sur les principales familles de roches que l'on trouve : détermination, jeu de reconnaissance, utilisation d'une carte pour retracer l'origine des roches.

Plage



À la carte

Combinaison d'activités selon le souhait de l'enseignant parmi celles-ci ou d'autres : dessin du barrage, projection de vidéos sur les différentes usines hydroélectriques...



Tarif : 150€ la demi-journée pour une classe
300€ la journée pour une classe

Infos pratiques : Un espace clos avec sanitaires, préau et tables de pique-nique est à disposition sur place.
RDV devant le camping de la Meuse à Gignac.



Activités sur des sites remarquables

La centrale solaire de Saint-Pargoire

Saint-Pargoire

Demain la Terre ! propose de vous accompagner dans la découverte de la centrale solaire de Saint Pargoire. Vous trouverez ci-après la présentation des activités réalisables sur ce site. Nous pouvons étudier le développement d'autres activités selon votre projet.

Ce site permet de faire découvrir de façon concrète la production d'électricité à partir d'une énergie renouvelable, en termes de technique, de gestion mais aussi en abordant les questions d'installation et d'impact sur l'environnement. Situé en pleine nature, il est aussi un support d'étude de la biodiversité. En bref, un cas concret pour une approche interdisciplinaire !

À partir du cycle 3

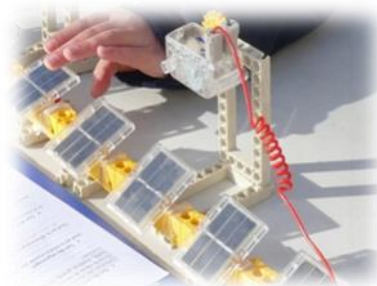
La centrale solaire

Balade dans le parc pour aller voir les différents objets techniques.

Assemblage et expérimentation de maquettes solaires.

Explication du fonctionnement global.

Explication du paysage avec une vue sur l'étang de Thau, la mer.



Lecture du paysage

Balade jusqu'à la table d'orientation pour découvrir le point de vue et observer la mer, l'étang de Thau, le Haut-Languedoc et les Pyrénées par temps clair.

Dessin du paysage à l'aide de planchettes et de crayons au fusain. Jeux pour repérer les éléments caractéristiques.



Découverte de la faune et de la flore

Utilisation des jumelles et d'une longue-vue pour observer les oiseaux : faucon, busard cendré... Écoute des chants, utilisation d'appeaux et de silhouettes.

Capture et observation d'invertébrés à l'aide de boîtes loupes. Utilisation de fiches de détermination pour identifier des espèces. Recherche de plantes à l'aide d'indices, reconnaissance sensorielle.



A la carte

Combinaison d'activités selon le souhait de l'enseignant parmi celles-ci-dessus ou d'autres : dessin du parc, randonnées, botanique, création d'œuvres d'art en pierre mais aussi en végétaux.

Vous pouvez aussi combiner cette visite avec le parc éolien qui est juste à côté.



Tarif : 172€ la demi-journée pour une classe

Informations pratiques :

RDV au bord de la D2 entre Plaisan et Villeveyrac.



Activités sur des sites remarquables

Grand Site Salagou - Cirque de Mourèze

Clermont l'Hérault, Octon..., Mourèze



L'association *Demain la Terre !* vous propose de découvrir ces sites remarquables tant au niveau paysager que géologique, bénéficiant aussi de milieux naturels typiques de notre région.

Le lac du Salagou et ses abords peuvent être le support de multiples activités, que ce soit sur les rives de Clermont l'Hérault, vers le camping, du côté des Vailhès, du Neck de la Roque ou des rives d'Octon.

À 20 mn du Salagou, Mourèze avec son cirque au paysage ruiniforme et son village médiéval, est aussi un lieu propice aux explorations de toutes sortes.

À partir du cycle 1

Faune de l'eau et d'ailleurs*

Recherche des petits animaux de la rivière et de la prairie. Capture à l'aide de matériel adapté, observation et détermination. Observation des oiseaux d'eau à la longue-vue.

Salagou : près du ruisseau (rives de Clermont ou d'Octon)



Petites bêtes de la garrigue*

Recherche des petits animaux de la garrigue : capture à l'aide de matériel adapté, observation et détermination.

Mourèze, Salagou



Plantes méditerranéennes*

Balade ponctuée de petits ateliers : reconnaissance par l'odeur, recherche de plantes par critères (odeur, formes), jeu « défi-feuilles ». Identification. Empreintes de feuilles à l'aide de craies spéciales.

Mourèze, Salagou



Land art

Réalisation d'œuvres éphémères collectives mêlant roches et végétaux, construction d'inukshuk (personnage en pierres) et lecture du conte associé, légendes sur la formation du lac ou des rochers.

Mourèze, Salagou



Découvertes plurielles

Ateliers tournants : land art, activités sensorielles (sac à toucher, pots à odeur, palette de couleurs), découverte des oiseaux, recherche de petites bêtes...

Salagou



À partir du cycle 2

Découverte du cirque de Mourèze*

Série de plusieurs activités en petit groupe : maquette d'érosion du cirque, land art, dessin de paysage, mini jeu de piste, découverte des plantes.

Mourèze



Randonnée

Découvrir ces 2 sites accompagné par un guide diplômé accompagnateur moyenne montagne. L'itinéraire sera adapté en fonction du niveau. Possibilité de faire une randonnée à la journée ponctuée d'activités.

Mourèze, Salagou



Jeu de piste nature

Un jeu type course d'orientation ponctuée d'épreuves pour apprendre à se repérer à l'aide d'une carte et pour découvrir les roches, les plantes et les animaux. Un outil ludique pour travailler l'esprit d'équipe et découvrir la nature.

Mourèze, Salagou



Lecture de paysage*

Balade pour arriver à un point de vue et observer le lac, les montagnes... Dessin du paysage à l'aide de planchettes et de crayons en fusain. Utilisation de viseurs et d'une longue vue pour repérer les éléments caractéristiques. Explications sur la formation de ce paysage.

Salagou



Moulin à eau et électricité

Séance au bord d'un ruisseau avec construction de moulins avec des éléments naturels. Installation des moulins dans le ruisseau et utilisation d'une maquette qui produit de l'électricité grâce à la force de l'eau.

Salagou (rives de Clermont l'Hérault)



Jeu de piste «le village de Mourèze»*

Découverte ludique du village médiéval. Muni d'un plan, les enfants rechercheront des particularités du bourg et devront répondre à des questions : église, puits, four à pain, vestiges du château...

Mourèze



À partir du cycle 3

Volcans du Salagou*

Balade jusqu'à l'ancienne cheminée volcanique à la découverte des traces du volcanisme local. Création d'une maquette au sol pour simuler une éruption volcanique et expliquer la formation du paysage.

Salagou (neck de la Roque)



*Dans le cadre de l'offre éducative du service patrimoine de la Communauté de communes du Clermontais, ces activités peuvent bénéficier d'un **tarif spécial** : 3€/élève la demi-journée et 5€/élève la journée.

Sinon,

tarif : 150€ + frais de déplacement (20 à 30€) la demi-journée pour une classe
300 € + frais de déplacement (20 à 40€) la journée pour une classe

Informations pratiques : RDV et frais de déplacement variables selon le(s) site(s) choisi(s).